**Acta de constitución**

**del proyecto**

***[Poke-guía]***

***Fecha: [23/05/2023]***

**Tabla de contenido**

Información del proyecto 3

Datos 3

Patrocinador / Patrocinadores 3

Propósito y justificación del proyecto 3

Descripción del proyecto y entregables 3

Requerimientos de alto nivel 4

Requerimientos del producto 4

Requerimientos del proyecto 4

Objetivos 4

Premisas y restricciones 5

Riesgos iniciales de alto nivel 5

Cronograma de hitos principales 5

Presupuesto estimado 5

Lista de Interesados (stakeholders) 6

Requisitos de aprobación del proyecto 6

Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad 6

Gerente de proyecto 6

Niveles de autoridad 6

Personal y recursos preasignados 7

Aprobaciones 7

# Información del proyecto

## Datos

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | Baity y Asociados |
| Proyecto | PokeGuia |
| Fecha de preparación | 23/05/2023 |
| Cliente | Pokémon Company |
| Patrocinador principal | El Doritos |
| Gerente de proyecto | Felipe Torres |

## Patrocinador / Patrocinadores

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Mario Castañeda** | **CEO** | **Marketing** |  |
| **Lalo garza** | **Director Ejecutivo ESL** | **Administración** |  |

# Propósito y justificación del proyecto

|  |
| --- |
| El propósito es ayudar a la gente nueva en la franquicia Pokémon con simplificación de la tabla de tipos y naturalezas y aspectos básicos pero importantes a la hora de jugar.  Con el crecimiento de la marca alrededor del mundo , a entrado mucha gente nueva conocer la franquicia y sus juegos, por lo cual no todo el mundo entiende como funcionan los aspectos más básicos del combate. |

# Descripción del proyecto y entregables

|  |
| --- |
| Nosotros queremos hacer una aplicación a modo de herramienta que se pueda consultar en cualquier plataforma Mobile o pc y que brinde información rápida y simplificada que uno necesita en el desarrollo del combate. Ya sea la tabla de tipos , movimientos , naturaleza favorable y desfavorable. Entregables: 1.Informe de características del proyecto, un documento que explica las características y funcionalidades del proyecto. 2.Prototipo funcional del producto, modelo inicial que permite validar su diseño y funcionalidad antes de la versión final. 3.version final del producto, modelo final con todas las mejoras implementadas a partir del feedback del prototipo. |

# Requerimientos de alto nivel

## Requerimientos del producto

|  |
| --- |
| Información y guías, proporcionar información detallada sobre : tipos de Pokémon, Naturalezas.  Actualizaciones: cambios significativos sobre el juego para estar al día. |

## Requerimientos del proyecto

|  |
| --- |
| Análisis de requisitos: realizar una investigación de las necesidades de los usuarios nuevos al jugar Pokémon.  Diseño de interfaz de usuario: Crear una interfaz intuitiva , fácil de usar y con diseño atractivo.  Lanzamiento y despliegue: planificar y ejecutar una estrategia de lanzamiento adecuado. |

# Objetivos

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Alcance** | |
| Desarrollo de una aplicación Mobile o web | Entrega de la aplicación |
| Funcionalidades de fortalezas y naturalezas | Información Correcta |
| Interfaz de usuario intuitiva y atractiva | Aceptación de la gente |
| **Cronograma (Tiempo)** | |
| Definición de las etapas del proyecto | Cumplimiento de plazos |
| Asignación de plazos para cada etapa | Finalización de las etapas |
|  |  |
| **Costo** | |
| Estimación de los recursos financieros para el proyecto(Incluyendo pruebas , licencias, desarrollo, infraestructura y otros.) | Control y gestión efectiva de los costos del proyecto, evitando desviaciones. |
|  |  |
|  |  |
| **Calidad** | |
| Pruebas exhaustivas para corregir errores. | Resultados satisfactorios en pruebas de calidad. |
| Asegurar funcionalidad y usabilidad , u rendimiento. | Cumplimiento de estándares y requisitos de calidad |
|  |  |
| **Otros** | |
| Comunicación efectiva con los Stakeholders del proyecto. | Mantener comunicación a través de reuniones |
|  |  |
|  |  |

# Premisas y restricciones

|  |
| --- |
| Disponibilidad de la información sin acceso a internet.  El proyecto debe desarrollarse dentro de los limites financieros establecidos.  El proyecto debe completarse dentro del marco de tiempo especifico.  Debe asegurarse con las políticas y requisitos establecidos por el propietario de la marca. |

# Riesgos iniciales de alto nivel

|  |
| --- |
| Limitaciones técnicas para integrar la aplicación a la mayor cantidad de dispositivos.  Falta de interés por los jugadores nuevos. |

# Cronograma de hitos principales

|  |  |
| --- | --- |
| **Hito** | **Fecha tope** |
| **1. Definición de requisitos y alcance** | **10/06/23** |
| **2. Diseño de interfaz de usuario** | **10/07/23** |
| **3.Desarrollo de funcionalidades principales** | **10/08/23** |
| **4. Pruebas y corrección de errores** | **10/09/23** |
| **5. Lanzamiento de la aplicación** | **10/10/23** |

# Presupuesto estimado

|  |
| --- |
| Desarrollo de aplicación: 25 mil dólares  Recurso de diseño: 10 mil dólares  Pruebas y control de calidad: 10 mil dólares  Presupuesto total 45 mil dólares |

# Lista de Interesados (stakeholders)

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Juan Pérez** | **Gerente de proyecto** | **Desarrollo de software** | **tecnología** |
| **María López** | **Especialista en Pokémon** | **Marketing** | **Ventas** |
| **Carlos Ruiz** | **Analista de datos** | **Investigación y Desarrollo** | **Operaciones** |
| **Laura Gómez** | **Entrenadora Pokémon** | **Marketing** | **Usuario y comunidad** |
| **Sofia Ramírez** | **Consultora externa** | **Consultoría** | **Dirección general** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Requisitos de aprobación del proyecto

|  |
| --- |
| Viabilidad Financiera : el proyecto debe contar con un presupuesto realista y viable.  Evaluación de riesgos: debe identificar los riesgos claves y desarrollar planes de mitigación.  Aprobación de interesados claves: los interesados relevantes deben aprobar y respaldar el proyecto. |

# Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad

## Gerente de proyecto

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Felipe Torres** | **CEO** | **Desarrollo** | **Administración** |

## Niveles de autoridad

|  |  |
| --- | --- |
| **Área de autoridad** | **Descripción del nivel de autoridad** |
| Estrategia | **Toma de decisiones de alto nivel que establecen la decisión del a organización.** |
| Operativa | **Toma de decisiones y supervisiones de las actividades diarias para el cumplimiento de objetivos** |
| Tecnología | **Adopción , implementación, y gestión de la tecnología y sistemas informáticos.** |
|  |  |
|  |  |

# Personal y recursos preasignados

| **Recurso** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- |
| **Gonzalo Videla** | **Desarrollo software** | **tecnología** |
| **Carla Junior** | **I+D** | **operaciones** |
| **Sófocles Carlanga** | **Consultoría** | **Alta dirección** |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Aprobaciones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Patrocinador** | **Fecha** | **Firma** |
| Lalo Garza | 23/05/2023 | “Firma de Lalo” |
| Mario Castañeda | 23/05/2023 | “Firma de Mario” |
| Juan Pérez | 23/05/2023 | “Firma de Juan” |
| Carlos Ruiz | 23/05/2023 | “Firma de Carlos” |